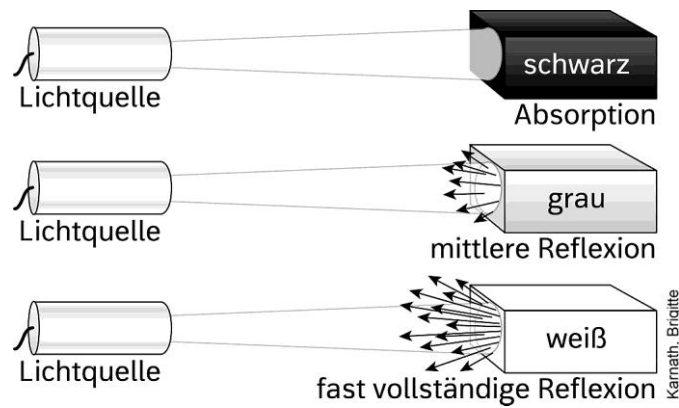


III Licht trifft auf Oberflächen



1.a Bringe folgende Satzbausteine in die richtige Reihenfolge.

reflektieren Helle Oberflächen werfen Licht sie zurück, viel es.

Helle Oberflächen werfen viel Licht zurück, sie reflektieren es.

sie absorbieren. Licht verschlucken Dunkle Oberflächen viel es.

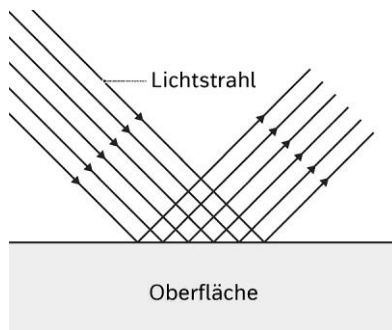
Dunkle Oberflächen verschlucken viel Licht, sie absorbieren es.

b Erkläre, warum auf einer dunklen Fläche weißer Karton besser zu sehen ist als schwarzer Karton.

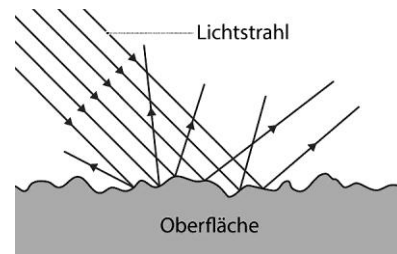
Der weiße Karton absorbiert das Licht nicht wie der schwarze Karton.

Er reflektiert das Licht. Aus diesem Grund sieht man ihn besser.

2. Ordne den Bildern die richtigen Merkmale zu.



Rössler, Michal



Rössler, Michal

Raue Oberfläche

Glatte Oberfläche

Reflektiert das Licht in eine ganz bestimmte Richtung.

Wirft das Licht in alle Richtungen zurück.